©1990 SANRITSU

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

SANRITSU®

サンリツ電気株式会社
〒229 神奈川県相模原市千代田2-6-23
TEL 0427-52-7701 ／FAX 0427-59-2178

任天堂 ファミリーコンピュータ™

SANRITSU®

SAN-P6

FAMICOM FAMILY

取扱説明書

ピーパータイム

PEEPAR TIME™

このたびはサンリツの「ピーパータイム」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。「ピーパータイム」を楽しくプレイしていただく為、ご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

- カセットを交換する時には、必ず電源を切ってから行ってください。
- 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- ご使用後はACアダプタを必ずコンセントから抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分〜15分の小休止をしてください。

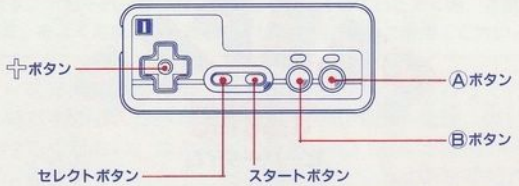
もくじ

PEEPAR TIME™

ピーパータイム

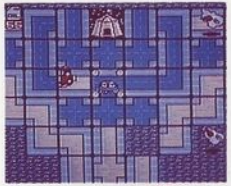
コントローラーの使い方 ―― 2
ゲームの進め方 ―― 3
アイテムの紹介 ―― 4
キャラクター紹介及びポーズ画面について ―― 5

コントローラーの使い方



- ✚ボタン……カーソルの移動・パスワードの入力
- セレクトボタン……ニューゲーム↔パスワード・1P↔2Pのセレクト
- スタートボタン……ゲームスタート・ポーズ(スコア画面切り換え)
- Aボタン……タイルの交換
- Bボタン……パレット君のスピードアップ

ゲームの進め方



このゲームは、主人公の「パレット君」を時間内にゴールまで導いていくゲームです。✚ボタンでカーソルを移動させたいタイルに合わせAボタンを押すと交換できます。また、ゴールに行く前に「キー」を取らないとゴールには入れません。「パレット君」が海に落ちたり、タイムが「0」になるとアウトです。

(コンティニュー及びパスワードについて)

コンティニューは3回までできます。(ただしその面の最初からのスタートです)またステージは全50面あり、5面クリア毎にパスワードが表示され、ゲームオーバーになってもパスワードを入力すれば途中からスタートできます。

アイテムの紹介

(海タイル)
画面上に1か所だけ存在します。道タイルと交換することによってゲームを進めます。

(道タイル)
青と赤があり、赤いタイルは交換できません。(パレット君が通ると青になります)

(オイル残量)
これが「0」になるとタイムアウトとなります。ゴール時に残量がスコアに加算されます。

(ゴール)
このゴールに「パレット君」が着けばクリアーです。

(キー)
このキーがないと、ゴールには入れません。

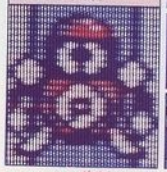
(オイルアイテム)
これを取ることにより残り時間が増えます。

(ボーナスアイテム)
これを取るとボーナス得点がスコアに加算されます。

(カーソル)
タイルを交換する時、このカーソルで場所を指定します。

キャラクター紹介及びポーズ画面について

(パレット君)
このゲームの主人公です。
前進あるのみ!?



(モケモケ)
道タイルの上を移動します。(触れるとミスになります)

(フワフワ)
道タイルに関係なく移動します。(触れるとミスになります)

(モグラー)
道に穴をあけて出現します。(触れるとミスになります)

(ペンシル)
道タイルのパターンを描き換えてしまいます。(触れてもOKです)

(ペンキ)
道タイルの色を変えてしまいます。(触れてもOKです)

●ポーズ画面について

ゲーム中にスタートボタンを押すとポーズ画面になります。画面にはステージ数、ハイスコア、残り時間、プレイヤー数、キーの有無などが表示されます。